**英伟达 2020校园招聘简章**

NVIDIA 公司是全球视觉计算技术的行业领袖及GPU（图形处理器）的发明者。NVIDIA发明的 GPU 不仅重塑了计算机图形，而且还为计算开辟了新的轨道。自那之后， GPU 计算数度演进，不断推动高性能计算和人工智能领域的发展。这些技术反过来也在助力科学家、医生、创作者和工程师（我们这个时代的达芬奇和爱因斯坦）在世界各地推动积极变革。今年我们将有60多个核心技术岗位开放，涵盖了人工智能，软件，硬件等多个事业部。

**我们2020校园招聘已经开始，网申地址：campus.51job.com/nvidia2020**

相关职位简介：

**Developer Technology Engineer - AI （北京/上海/深圳）**

职责：为GPU上层做AI算法加速，软件优化。

要求：计算机相关专业，深入了解AI相关算法。有并行计算/高性能计算相关经验。

**C++ Software Engineer （上海）**

职责：包括多个方向（Graphics, Ray Tracing, Deep Learning, HPC, System）。

要求：优秀的C++编程能力,  计算机相关专业。 熟悉驱动/模拟器开发优先。熟悉计算机图形学、实时渲染、光线追踪、Direct3D/OpenGL/Vulkan或CUDA优先。有Python/Perl脚本、计算机视觉、深度学习、高性能计算，嵌入式开发相关经验优先。熟悉计算机体系结构，有GPU相关经验优先。有PCIE, FPGA等硬件驱动或硬件开发经验优先。

**Web Development Engineer （上海）**

职责：根据敏捷开发流程，使用Web技术比如NodeJS，Vue.js，负责设计和开发NVIDIA SDK Manager桌面应用。

要求：优秀的C++编程能力, 计算机相关专业。熟悉JavaScript, NodeJS, 有Web应用开发经验。

**自动驾驶平台 软件工程师  （深圳）**

职责：设计开发NVIDIA自动驾驶软件平台，Kernel剪裁/移植、Driver实现及扩展、系统集成、性能优化等。

要求：计算机，电子工程，自动化或相关专业本科及以上学历。精通C/C++或Python，如同时熟悉Java更佳。以下项目经验者优先：Linux/QNX，深度学习，移动机器人，计算机视觉，内核开发。

**ASIC Engineer （上海）**

职责：包括多个方向（IP design/verif, SOC design/verif, ASIC Physical Design, DFT, FPGA/EMU等）

要求：  微电子/电子工程/计算机及相关专业。 熟悉数字电路设计；熟悉C/C++, Verilog HDL, ASIC EDA tools。

**VLSI Physical Design Engineer   （上海）**

职责：负责NVIDIA所有芯片的物理设计及实现（Netlist to GDS），包括顶层及模块的划分，布局布线，时序、功耗、可制造性的优化及分析。

要求：微电子,电子工程及相关专业硕士生。有相关课程背景：集成电路设计、数字电路设计、半导体器件。有芯片设计、布局布线相关知识。

**VLSI Physical Design CAD Engineer （上海）**

职责：负责芯片物理设计方法学的各个方面；研究最先进技术和工艺下物理设计的挑战，并开发相应的自动化流程。

要求：CS/EE/ME等专业的硕士学位。关于器件模型、半导体工艺、芯片时序功耗与信号完整性的基本知识。优先考虑能够熟练使用Perl/TCL/C/Python的候选人。

**Mixed Signal Engineer （深圳）**

职责：针对产品电磁兼容性和安全性的设计、仿真、测试、整改，以及客户支持； 产品的电磁兼容性和安全性认证。

要求：电子工程/通讯工程/微波工程及相关专业硕士生。熟练掌握高速电路设计/电磁兼容理论/信号完整性/天线原理等专业知识。熟练使用英语。

NVIDIA (纳斯达克代码：NVDA) 是一家计算机技术公司，公司一直在 GPU 加速计算的行业中勇当开路先锋。NVIDIA 以满足全球最苛刻的用户需求为己任，为游戏玩家、设计师以及科学家提供产品、服务以及软件，在虚拟现实、人工智能、专业可视化以及自动驾驶汽车等领域中带来出色的用户体验。

对世界产生积极影响是公司追求的最高目标。能够为后代创造更美好的未来让我们感到无比荣幸。

FOLLOW YOUR PASSION. LEAD A MOVEMENT.